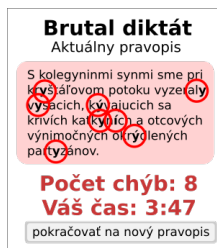


Brutál Diktát - Návrh interaktívnej pravopisnej hri V1.02



Ciele a motivacia

1. Poukazať na výrazne jednoduchšie písanie v novo-navrhovanom pravopise v dôsledku menšieho času, ktorí je potrební na písanie a rozmyslenie nad tým, ktoré **i** kedy použiť.
2. Poukazať na núľovi viskit tzv. "hrubich chib" v novo-navrhovanom pravopise. To vedie k núľovému riziku, že citliví čitatelia autora odsudia za neznalosť pravidiel pravopisu (pozri rôzne komentáre na forách, prípadne [tento](#) kvíz - časť "Hodinové čítania komentárov...").
3. Ukázať ľuďom, ktorí o sebe vyhlasujú, že sa milia, keď vyhlasujú, že "pravidlá sú predsa jednoduché a oni ich vedia tak, ako každý normálny dospelý človek". Použitie pravidiel komplikuje písanie a ich nejednoznačnosť vedie k predĺženiu potrebného času na vyplnenie a chibam.
4. Motivovať ľudí, aby sa zábavným spôsobom zamysleli nad aktuálne platnými pravidlami.

Filozofia

- Radost
 - Praca na projekte by mala byť pre vývojárov zábavná a kreatívna.
 - Každý príspevok, urobí aplikáciu zábavnejšou má hodnotu pre užívateľa, preto by sa vývojári nemali báť pridávať zábavné vlastnosti.
- Open-Source
 - Zdrojové kódy budú uložené v [github.com](#), aby boli verejne prístupné a rôzni vývojári mohli vytvárať modifikácie, vetvy a podobne.
 - Ktokoľvek bude mať možnosť vytvoriť vlastnú vetvu, použiť základ a pridať novú vlastnosť.
- Tento návrh je len popis jednoduchých nápadov, ktoré by mohli pomôcť splniť cieľ. Reálna aplikácia však môže byť iná, oveľa zaujímavejšia a bohatsia pre užívateľov. Preto prosím neberte tento návrh, ako niečo striktné. Skor ako inšpiráciu.
- Publikovanie
 - Aplikácia môže byť použitá na akomkoľvek webe, napríklad ako *iframe*.
 - Aplikácia pre mobilné platformy by mala byť zadarmo.
- Vývoj hry by mal byť iteratívny. Najprv asi jednoduchá hra s doplnením a potom postupne doplnenie ďalších vlastností, ako sú napríklad animácie a zvuky.
- Pri komunikácii používa aplikácia aktuálny pravopis, aby neodradila málo otvorených užívateľov, ktorým pohľad na texty bez *ipsilonov* závisuje od krvného tlaku :)

- Casovi rozsah jedneho kola hri:
 - Bezni uzivatelia asi nebudu chciet jednemu kolu venovat vela casu. Takze bi mal obsahovat tolko slov, abi to bezni smrtelnik vedel viplnit povedzme do 60 sekund.

Architektura

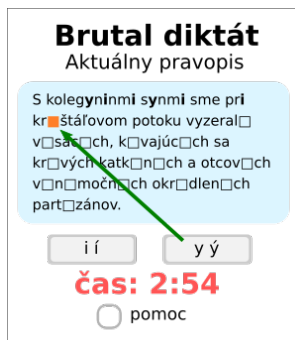
- Databaza slov a viet ma formu YAML - <http://ypsilon.sk/files/diktat-data.yaml>
- Aplikacia
 - pre web browser – Javascript
 - pre mobilne platformi (Android, iOS) – akikolvek, avsak napriklad v Reacte bi to bolo naraz pre obe platformi a mozno aj pre web

Workflow aplikacie

- Precita databazu slov a viet zo servera a sparsuje ju
- Caka na start s poznostami nastavenia

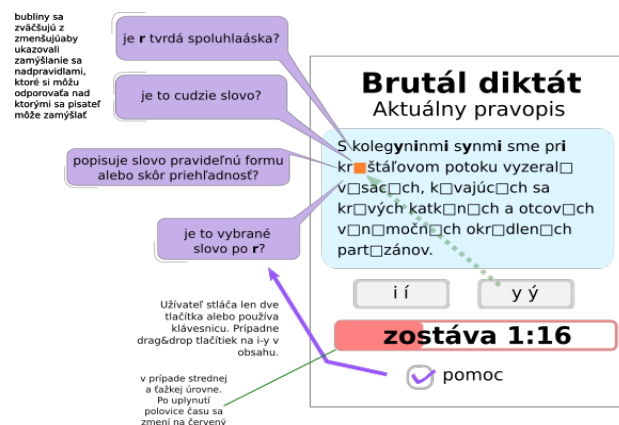


- Zobrazí tlačítka s možnosťami, či chce užívateľ písať 1. slova alebo 2. vety
- Zobrazí tlačítka s ňarocnosťami
 - Ľahká (jedna veta alebo 10 slov).
 - Stredná (dve vety alebo 15 slov, časový limit)
 - Ťažká (tri vety, alebo 20 slov, časový limit)
- Zobrazí tlačítko s možnosťou vtipnúť [zvuky](#)
- Podľa toho namixuje náhodne vety alebo náhodne slova zo slovníka a vytvorí Obsah
- Doplnenie starých pravopisov (DSP)
 - Zobrazí

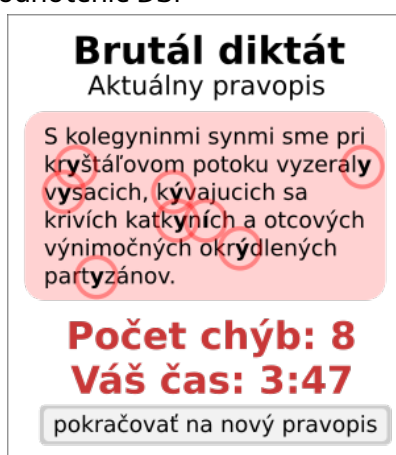


- Obsah, kde namiesto každého **i-y** je nejaký Farebný Tvar inšpirujúci užívateľa k vyplneniu
- Pribudávajúci čas – pri úrovni ľahká
- Zostavujúci čas - pri úrovni stredná a ťažká
 - Zobrazenie zostavujúceho času [stredná: 5 sekúnd na slovo, ťažká: 3 sekundy na slovo] vo forme sekúnd a ukazovateľa, ktorí sa v hrách používajú ako zostavujúca energia
 - Pri vtipovaní času zobrazí "Vypršal čas", nevyplnené písmená sú považované za vyplnené chybné.
- Pri stlačení a pustení tlačidla **i** alebo **y** sa doplní aktuálne voselektovaná pozícia v slove a kurzor sa posunie na ďalšie **i-y** v Obsahu. Môže to byť spravádzané nejakým príjemným zvukom, ktorí sa môže pre zaujímavosť obmieňať.
- Zobrazené tlačidlá **i** a **y**, ktoré bude možné drag&dropom myšou/prstom presunúť na pozíciu, kde treba doplniť **i-y** v obsahu.
- Klavesnica:

- Pri stlacení i alebo y na klavesnici sa doplní písmeno.
- Tlačítko backspace alebo sipka vľavo posunie kurzor na predchádzajúce i-y v Obsahu. Tlačítko vpravo posunie kurzor na ďalšie i-y v Obsahu.
 - V takom leveli bi toto nebolo možné. Len raz bi sa dalo zadať i/y
- Checkbox "Pomoc" (nemusi byť v prvej verzii).
 - Ak je aktívny, tak ku aktuálne zobrazenému slovu, kde treba doplniť i-y zobrazí pomocné otázky v mierne sa pohybujucej bubline, aby symbolizovali rozmýšľanie užívateľa a znervozňovali ho :) Otázky sú v YAML. Napríklad: "*Je r tvrdá spoluhláska?*"
 - Nove bubliny bi sa mohli otvárať pri každom novom písmene akoby znovu a animovane, aby to vyzeralo zábavne.

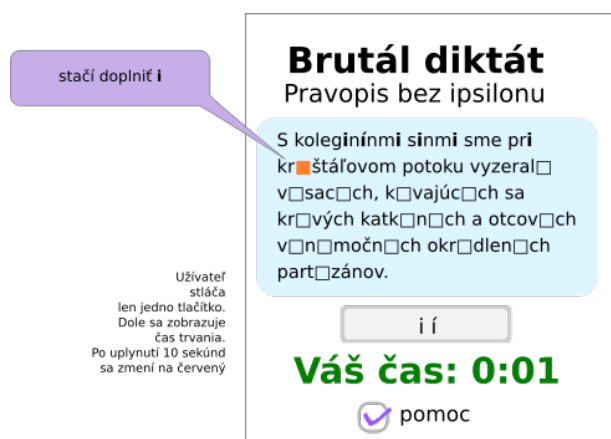


- Bude interaktívne reagovať na pohyby mysou a bude to inšpirovať užívateľov k akciám rôznymi efektami - napríklad: niečo farebne a dynamicky – ako [Candy Crush](#).
 - Farebne tvári namiesto i-y sa budú mierne hibať, krútiť, zväčšovať, meniť farbu
 - Keď príde kurzorom ponad farebný tvar alebo tlačidlo i-y, toto zmení napríklad veľkosť, farbu
- Vyhodnotenie DSP

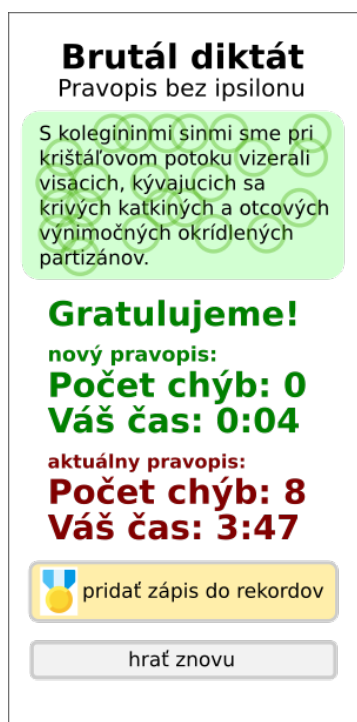


- Ak urobil užívateľ chybu, označí každú červenou - napríklad zakrúžkovaním, ktoré bi pulzovalo aby bol užívateľ viac frustrovaný :) Kružkovanie môže byť dynamicky prípadne aj sprevádzané neprijemnými zvukmi navodzujúce prehru, [zlyhanie](#)
- Zobrazí počet chýb
- Zobrazí celkový čas

- Zobrazí tlačítko "pokračovať na nový pravovpis"
- Doplnenie novi pravopis (DNP)



- Rovnake zobrazenie aj funkcie, ako pri Doplnani Stari Pravopis (DPS)
- Jediní rozdiel je zobrazenie len jedného tlačidla i-í a pri tuknutí na ktorikolvek Farebni Tvar, ktorí nahradza i-y v texte doplni i-í.
- Vihodnotenie DNP




- Rovnake zobrazenie aj funkcie ako pri DSP
- Vsetki viplnene i v Obsahi bi aplikacia zviraznila zelenou (napríklad kruzkom)
- Ak je povoleni zvuk – zahra nejaki kratki vitazni (max 1sec).
- Zobrazilo bi skore: kolko chib a aki cas dosiahol pri jednom a druhom pravopise.
Například:
 - **novy pravopis: 0 chib / 5 sekund, aktualny: 6 chyb / 150 sekund.**
- Zobrazí tlačítka
 - "Zapis do zoznamu rekordov"
 - "Hrat znovu" – zobrazí uvodnu obrazovku s tlačítkom spustiť

Napadi na vylepsenia:

- Na zaciatku alebo aj po dokonceni serie yi/i diktatov bi sa mala zobrazit nejaka gratulacia a moznosti:
 - Ist do dalsieho levelu:
 - viac slov a viet, pripadne obmedzena moznost zmenit uz raz zadane pismeno :)
 - Zapisat sa do historie
- Na zaciatku bi mohla bit nejaka animacia, ktora uputa zrak uzivatela. Napriklad:
 - Ukazka ziveho doplnovania iciek, akobi to niekto prave hral
 - Nejake zoomovanie na jedno nedoplnene pismeno a chvila ako ho tam uzivatel doplni. Potom presun na dalsie pomocou zoom/pan.
- Pri doplnovani iciek bi sa mohli zjavovat nejake animacie. Napriklad:
 - Ako pocas [CandyCrush](#) sa okolo pohibu zobrazia nejake luce alebo farebna ziara.
- Po dokonceni oboch diktatov bi sa mohla opitat, ci chce hrac prispiet k statistike.
- Zapis do zoznamu rekordov

Brutál diktát

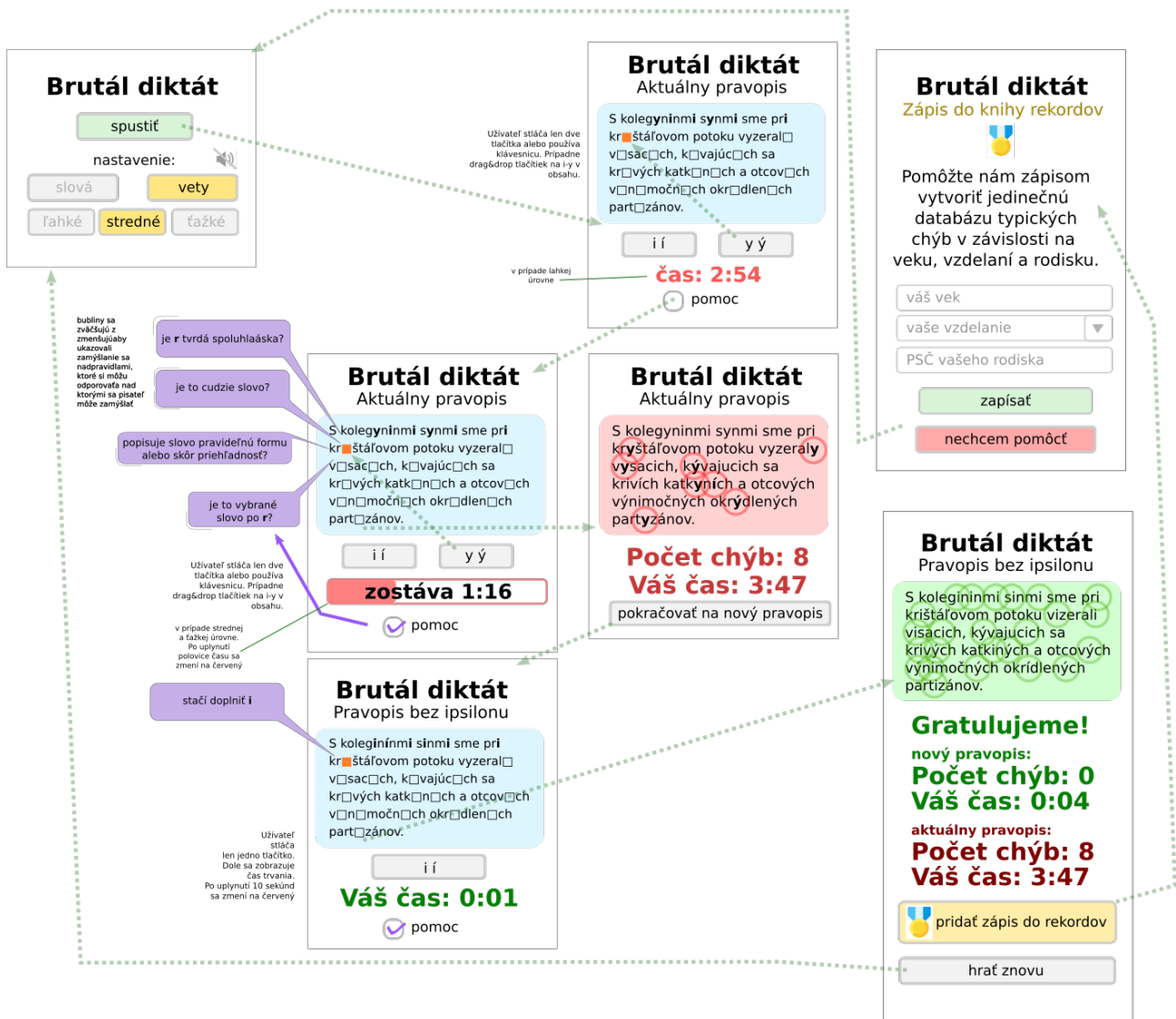
Zápis do knihy rekordov



Pomôžte nám zápisom vytvoriť jedinečnú databázu typických chýb v závislosti na veku, vzdelaní a rodisku.

- Zobrazí moznost zadat vek – 4 – 120 rokov
- Zobrazí moznost zadat vzdelanie: ziadne, zakladna skola, stredna skola, vysoka skola
- Zobrazí moznost zadat [PSC](#) a pri nom zobrazi asociovane mesto
- Zobrazí tlacidlo Zapis
 - Po stlacení adresuje informacie o chibach cez URL:
[https://ypsilon.sk/bd/pridaj.php?vek=99&vzdelanie=ZS&PSC=90011&prog_v=7&data_v=32&level=3&cas=68&chib=2chibi="3.4.2,3.5.9"](https://ypsilon.sk/bd/pridaj.php?vek=99&vzdelanie=ZS&PSC=90011&prog_v=7&data_v=32&level=3&cas=68&chib=2chibi=)
 - Zaznam **chibi** bi obsahoval: cislo veti, cislo slova vo vete, cislo pismena vo vete

Celkovi pohľad na obrazovky aplikácie:



Napady, návrhy, cokolvek piste na:

pomoc@ypsilon.sk